

## ドリトル①「ドリトルの基本・繰り返し処理・図形オブジェクト」

### 【例題1】図形を描いてみよう

#### 手順

1. オブジェクト（タートルオブジェクト）を作る。  
タートル！作る。
2. オブジェクトに名前をつける。※=の左辺に名前を書き、右辺にオブジェクトを指定する  
かめた=タートル！作る。
3. オブジェクトに命令する（100歩、歩かせる）。  
※命令を送るオブジェクトは！で指定し、その右側に送る命令を書く。  
かめた！100 歩く。
4. 上向きにする。  
かめた！90 左回り。
5. もう100歩、歩かせた後、左向きにする。  
かめた！100 歩く 90 左回り。
6. 手順5の動作をあと2回繰り返す。  
かめた！100 歩く 90 左回り。  
かめた！100 歩く 90 左回り。

### 【例題1の改良】繰り返し処理

「かめた！100 歩く 90 左回り」！4 繰り返す。

### 【練習1-1】正三角形をつくってみよう

「かめた！100 歩く 120 左回り」！3 繰り返す。

### 【練習1-2】正五角形、正六角形、星をつくってみよう

72度 5回      60度 6回      144度 5回

### 【練習1-3】角度と繰り返し回数を変えて、自分なりの作品をつくってみよう

300歩 155度 100回

### 【例題2】図形オブジェクトとして扱おう

#### 手順

1. まず、三角形をつくろう  
かめた=タートル！作る。  
「かめた！100 歩く 120 左回り」！3 繰り返す。
2. 今つくった三角形を図形オブジェクトにして名前をつけよう  
三角=かめた！図形を作る。
3. 色を塗ってみよう（基本8色：黒、赤、緑、青、黄色、紫、水色、白）  
三角！（赤）塗る。
4. 移動させてみよう  
三角！100 100 移動する。